# Majeure Jeux-vidéos projet donjon

1. **Description du jeu**

Ce jeu est un jeu de plateformes à énigmes. Il est composé de quatre salles :

* La première salle est la salle d’introduction, on y trouve certaines explications sur les contrôles du jeu ainsi que certains éléments. C’est également dans cette salle que l’on trouve la première énigme.
* La deuxième salle est un simple parcours de plateforme et donne sur la troisième et dernière salle d’énigme.
* La troisième salle est une salle d’énigme et donne sur la salle de fin.
* La dernière salle nous indique que nous sommes arrivés à la fin du jeu et nous invite à appuyer sur une touche afin de le quitter.

A l’entrée de chaque salle se trouve un indice ou une astuce sur ce qui nous attend, le but étant d’aller de salle en salle jusqu’à la dernière afin de gagner et de terminer le jeu.

1. **Contrôles et gameplay**

Déplacement : **Z** pour avancer

**Q** pour les déplacements vers la gauche

**S** pour aller vers l’arrière

**D** pour aller vers la droite

Vue : La vue du personnage se contrôle avec la souris.

Sauts et interactions : Les sauts se font avec la **barre d’espace**, la touche **shift** sert à courir. Les ascenseurs du jeu se contrôlent avec les touches **E** et **R**. Les réponses devant être tapées au clavier doivent l’être avec les **touches numérotées** hors pavé numérique.